

# ULTIMATE PING FRANCE

## REGLEMENT OFFICIEL

### PREAMBULE

#### Aire de Jeu:

Une aire de jeu d'Ultimate doit au minimum mesurer 13 mètres de longueur et 9 mètres de largeur, soit un total minimal de 117m<sup>2</sup>

#### Tables:

Une table d'ultimate doit se munir de 4 tables de Tennis de Table homologues ITTF. Les tables doivent être assemblées par 2, pour des mensurations totales de 5,58 mètres de longueur, 3,05 mètres de largeur et 76 centimètres de hauteur.

#### Filets:

Le filet doit être fixé à équidistance des 2 joueurs. Sa hauteur est de 30 centimètres.

### **1. DEROULEMENT D'UN MATCH EN SIMPLE (X vs Y)**

1.1 Un **match de poule** se déroule en 2 manches gagnantes de 11 points. A 10-10, il faut compter 2 points d'écart avec un service chacun. **Un match après la phase de poule** à partir des 1/8ème de finale se déroule en 3 manches gagnantes de 11 points.

1.2 Un **point** doit être lancé par un service en diagonale

1.3 Un **échange** est considéré une fois que service est lancé et que celui-ci est bon. Chaque joueur a le droit de laisser rebondir la balle **une fois ou deux fois** de son côté de la table.

1.4 Un **joueur** n'a pas le droit de monter sur la table. Il est autorisé à pouvoir monter sur la table seulement et seulement si un pied touche le sol

1.5 **Lors d'un échange**, un joueur peut renvoyer la balle en faisant sortir celle-ci de l'aire de la table mais elle doit revenir dans l'aire de la table de son adversaire pour être valide

1.6 Le **changement** de côté des joueurs se fera tous les sets avec un break de 2 minutes autorisés pendant ce changement

1.7 Un **seul Time Out** est autorisé pendant le déroulement d'un match. Celui-ci ne doit pas dépasser plus d'une minute et trente secondes.

1.8 **Un Time Out médical** est autorisé pendant une rencontre. Si celui-ci dépasse les cinq minutes, alors la décision de continuer ou non le match sera donné aux juges arbitres

## **2. SERVICES EN SIMPLE (X vs Y) .**

8.11 **Le service** lors d'un match doit être obligatoirement lancé en diagonale. Le joueur X doit obligatoirement servir en se tenant à droite de la table pour le premier point du jeu face au joueur Y, en suivant l'alternance durant celui-ci :service à gauche pour le 2ème point,

8.12 **Le service** doit obligatoirement avoir son premier rebond dans la première partie en ligne du serveur

8.13 **Le joueur** sert 2 fois tous les chiffres pairs. Il a le droit de service une 2ème fois dans le même point si son premier service est faux. Si les 2 joueurs arrivent à un score de 10-10, ils servent une fois chacun en choisissant leur diagonale pour lancer l'échange.

8.14 **Le joueur** doit se tenir à l'extérieur de la table pour servir. Il est interdit de se tenir au-dessus ou sur le côté de la table

8.15 **Le service** peut être long ou court, avec ou sans effet, en ligne ou sur le côté

8.16 **Le service court** ne peut pas avoir plus de 2 rebonds sur le côté adverse. Au-delà, le point est accordé au receveur

8.17 **Le joueur** doit présenter sa balle au service, mais n'est pas obligé de lancer sa balle à l'engagement

## **3. REGLES EN DOUBLE (XY vs AB) .**

8.18 **Le double** se dispute en 2 manches gagnantes de 11 points, et de 3 manches gagnantes à partir des demi finales.

8.19 Les règles au niveau du scoring sont équivalentes à celles des matchs en simple.

8.20 **Un point** doit être lancé par un service en diagonale. Une fois le service lancé, chaque devra jouer simultanément : si A sert sur X, B doit relancer la balle du joueur X et Y doit jouer la balle de B et ainsi de suite

8.21 **Un échange** est considéré une fois que service est lancé et que celui-ci est bon. Chaque joueur a le droit de laisser rebondir la balle **une fois ou deux fois** de son côté de la table.

8.23 **Un joueur** n'a pas le droit de monter sur la table. Il est autorisé à pouvoir monter sur la table seulement et seulement si un pied est collé au sol

8.24 **Lors d'un échange**, un joueur peut renvoyer la balle en faisant sortir celle-ci de l'aire de la table mais elle doit revenir dans l'aire de la table de son adversaire pour être valide

8.25 **Le changement** de côté des joueurs se fera tous les sets avec un break de deux minutes autorisé pendant ce changement

8.26 **Un seul Time Out** est autorisé pendant le déroulement d'un match. Celui-ci ne doit pas dépasser plus d'une minute.

8.27 **Un Time Out médical** est autorisé pendant une rencontre. Si celui-ci dépasse les cinq minutes, alors la décision de continuer ou non le match sera donné aux juges arbitres

#### **4. SERVICES EN DOUBLE (XY vs AB)**

8.28 **Le service** lors d'un match de double doit être obligatoirement lancé en diagonale. Le joueur X doit obligatoirement servir en se tenant à droite de la table pour le premier point du jeu face au joueur A, en suivant l'alternance durant celui-ci : service à gauche pour le 2ème point toujours face au joueur A, puis A sert à droite sur le joueur Y, à gauche sur le joueur Y, puis Y sert à droite sur le joueur B, et à gauche sur le joueur B. S'il y a 10-10, alors le service se fait de manière simultanée

8.29 **Le service** doit obligatoirement avoir son premier rebond dans la première partie en ligne du serveur

8.31 **Le joueur** doit se tenir à l'extérieur de la table pour servir. Il est interdit de se tenir au-dessus ou sur le côté de la table

8.32 **Le service** peut être long ou court, avec ou sans effet, en ligne ou sur le côté

8.33 **Le service court** ne peut pas avoir plus de 2 rebonds sur le côté adverse. Au-delà, le point est accordé au receveur